

17 czerwca - środa

Witam!

Temat dnia: **Samochody w roli głównej .**

1. „Wyścigi samochodów” – konstruowanie gry planszowej

Przygotuj kartkę z bloku technicznego, klocki do odmierzania płytek „chodniczka”, pionki do gry, mazaki, kostkę do gry.

- Narysuj dwie równoległe linie
- Odmierz i narysuj płytki „chodniczka”
- Umieść napis START na początku trasy i napis META na końcu trasy
- Pokoloruj jedno pole na czarno – „Wymiana koła – utrata dwóch rzutów kostką”
- Pokoloruj pole na żółto – „Tankowanie benzyny – gracz cofa się trzy pola”
- Pokoloruj wybrane pole na czerwono – „Kierowca zmienił samochód – wyrzucona ilość oczek na kostce zamienia się na szóstkę”
- Pokoloruj pole na zielono – „Wjazd na autostradę – gracz przesuwa się o trzy pola”
- Rozegraj grę z domownikiem – rzuć kostką, policz oczka i przesuń się lub cofnij o odpowiednią ilość pól, uwzględniając czarne, czerwone, żółte i zielone pola

2. Czas na odrobinę gimnastyki. Zapraszam do „Ćwiczeń na słońcu.” Wywietrz pokój i ubierz wygodny strój. Zaczynamy!

<https://youtu.be/Xw7aNr4vTbc>

3. Praca w książce „Razem uczymy się”, cz. 4.

- Dzieci 5-letnie s. 53
- Dzieci 6-letnie s. 60, 61,

4. Dzieci 6 – letnie – książka „Przedszkolak rysuje i koduje – nauka kodowania”, s. 29,30

Dziękuję, „d